



Jugendturnier 2018 - Turnierbestimmungen

Die Teams werden gebeten, sich 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Dort ist die

1. Startgebühr (**20€**) zu entrichten und der Spielberichtsbogen auszufüllen. Bitte die Rückennummern der Spieler richtig eintragen! Spielerpässe sind zu hinterlegen.
 2. Bälle zum Warm-machen bitte selbst mitbringen.
 3. Zahl der Spieler:

D-Junioren:	4+1, max. 10 Spieler	E-Junioren:	5+1, max. 10 Spieler
E2-Junioren	5+1, max. 10 Spieler	G-Junioren:	5+1, max. 10 Spieler
 4. Anpfiff und Apriff erfolgt durch die Turnierleitung. In den letzten zwei Minuten läuft Musik. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Spiele aufgrund Verletzungsunterbrechungen länger laufen zu lassen.
 5. Es wird ohne Abseits gespielt. Bei Seitenaus erfolgt Einwurf (kein Einrollen). Ein falscher Einwurf bei den E2- und G-Junioren hat keine Konsequenz, es wird lediglich auf den Fehler hingewiesen.
 6. Freistöße sind immer indirekt auszuführen. Alle gegnerischen Spieler müssen beim Freistoß oder Eckball 5m entfernt sein bzw. auf der Torlinie stehen.
 7. Strafstoß erfolgt von 9 Metern, Eckstoß erfolgt vom Schnittpunkt Seitenauslinie-Torauslinie.
 8. Die Rückpassregel entfällt bei den E, E1- und G-Junioren.
 9. Abstoß über die Mittellinie ist erlaubt.
- Strafen: wird ein Spieler mit einer roten Karte vom Feld gestellt, so ist er für das ganze Turnier gesperrt. Im laufenden Spiel, in welchem er die Rote Karte erhalten hat, kann er nicht ersetzt werden, jedoch im darauf folgenden. Die Schiedsrichter können darüber hinaus Zeitstrafen (2 Minuten) und gelbe Karten verteilen.
10. laufenden Spiel, in welchem er die Rote Karte erhalten hat, kann er nicht ersetzt werden, jedoch im darauf folgenden. Die Schiedsrichter können darüber hinaus Zeitstrafen (2 Minuten) und gelbe Karten verteilen.
 11. Es wird fliegend gewechselt, jedoch nur an der Seitenauslinie.
 12. Der Erstgenannte hat Anstoß und spielt auf die Turnierleitung (Clubheim) zu.
 13. Die Umkleidekabinen sind beschriftet - für Wertsachen übernimmt der SV Grafenhausen keine Haftung.
 14. Der Turnierleitung und den Schiedsrichtern ist Folge zu leisten.
 15. Nach dem Finale finden sofort die Siegerehrungen statt.

Spielwertung: In der Gruppenphase gilt die Drei-Punkte-Regel. Bei Punktgleichheit entscheiden der Reihe nach

16. Tordifferenz, erzielte Tore und direkter Vergleich. Sollten im direkten Vergleich zwei Teams die gleiche Anzahl an Toren und Gegentoren haben, findet ein 9m-Schießen statt. Das Weiterkommen richtet sich nach den am Turniertag gültigen Spielplänen.

In den K.O.-Spielen findet im Falle eines Unentschiedens nach der regulären Spielzeit ein 9m-Schießen statt. Es wird mit 3 Schützen geschossen. Sollte nach dem dritten Schützen keine Entscheidung gefallen sein, wird das 9m-Schießen fortgesetzt, bis im direkten Vergleich ein Sieger feststeht.

17. Bei weiteren Fragen: Jens Wagner 0162/2799548 oder jugendsvg@googlemail.com

WIR WÜNSCHEN EUCH VIEL SPAß BEIM SV GRAFENHAUSEN 1929 e.V.